

Situasi Kondusif Wilayah Hukum Polsek Parungkuda Selama 1 X 12 Jam

Sukabumi - SUKABUMI.PUBLIKJABAR.COM

Jun 10, 2024 - 14:08



Situasi Kondusif Wilayah Hukum Polsek Parungkuda Selama 1 X 12 Jam

Parungkuda, 10 Juni 2024 – Polsek Parungkuda melaporkan situasi wilayah hukumnya selama 1 x 12 jam, mulai dari hari Minggu tanggal 9 Juni 2024 pukul 20.00 WIB hingga Senin tanggal 10 Juni 2024 pukul 08.00 WIB. Berikut adalah rangkuman kegiatan dan situasi selama periode tersebut:

1. **Laporan Polisi:** Nihil
2. **Laka Lantas:** Nihil
3. **Laporan Pengaduan (Lapga):** Nihil
4. **Kegiatan Operasi (Giat Ops):** Nihil
5. **Bencana Alam:** Nihil
6. **Tahanan:** 7 (tujuh) orang di Rutan Polsek Parungkuda
7. **Kuat Personil:** 6 personil
8. **Kegiatan Siaga:** Aktif

Pelayanan Masyarakat (Yanmas) yang Dilaksanakan:

Giat SPKT

- Melaksanakan kegiatan KRYD (Kegiatan Rutin Yang Ditingkatkan) dan patroli untuk mengantisipasi geng motor dan gangguan keamanan dan ketertiban masyarakat (Gukamtibmas) lainnya.
- Memberikan pelayanan umum kepada masyarakat di ruang SPKT Polsek Parungkuda, meliputi:
 - Pengaduan masyarakat
 - Pelayanan pelaporan kehilangan model C
 - Laporan Polisi, dan lain-lain
- Melakukan patroli KRYD

Giat Unit Reskrim

- Melaksanakan kegiatan penyelidikan
- Melaksanakan kegiatan penyidikan
- Melaksanakan kegiatan pemeriksaan

Giat Unit Sabhara

- Melaksanakan patroli biru di komplek perumahan di wilayah Parungkuda, sepanjang Jl. Raya Siliwangi, serta melakukan pengontrolan di SPBU, minimarket, pertokoan, mesin ATM, objek vital (obvit), dan warga yang ronda di wilayah Polsek Parungkuda guna menciptakan situasi kamtibmas yang kondusif.
- Anggota jaga SPK dan piket Bhabinkamtibmas Polsek Parungkuda melaksanakan giat Safari Subuh berjamaah di Masjid Darussholihin, Desa Bojongkokosan, Kecamatan Parungkuda, Kabupaten Sukabumi.

Selama periode tersebut, tidak ada kejadian yang mengganggu keamanan dan ketertiban di wilayah hukum Polsek Parungkuda. Semua kegiatan berjalan dengan lancar dan situasi tetap kondusif.