

Selalu Hadir, Polsek Cikembar Jaga Keamanan Pada Malam Kebaktian Kenaikan Isa Al Masih di Gereja Kristen Pasundan Cikembar

Aa Ruslan Sutisna - SUKABUMI.PUBLIKJABAR.COM

Apr 10, 2023 - 20:15



Selalu Hadir, Polsek Cikembar Jaga Keamanan Pada Malam Kebaktian Kenaikan Isa Al Masih di Gereja Kristen Pasundan Cikembar

Sukabumi – Polres Sukabumi, Kapolsek Cikembar AKP R. Panji Setiaji bersama anggota Polsek Cikembar, pada Minggu malam kemarin (09/04/2023) melaksanakan pengamanan giat kegamaan berupa Kebaktian Malam Peringatan Kenaikan Isa Al Masih bertempat di Gereja Kristen Pasundan, Jalan Palabuhan II, Desa Cikembar, Kecamatan Cikembar, Kabupaten Sukabumi.

Kapolsek Cikembar AKP Panji menatakan bahwa pengamanan acara

keagamaan ini digelar yaitu untuk menjamin keamanan dan kenyamanan bagi Umat Kristiani yang sedang melaksanakan Ibadah Kebaktian memperingati Hari Kenaikan Isa Al Masih pada malam ini.

“Terciptanya situasi yang Aman dan Damai merupakan harapan kita semua termasuk juga di tempat ibadah, tentunya hal ini sejalan dengan point penting dalam program kebijakan Kapolres Sukabumi yakni AA DEDE(Agamis,Aman,Dedikasi,Empaty,Damai,Efektif dan Efisien), kata Panji.

Di tambahkan oleh Panji bahwa pengamanan pada malam ini yang melibatkan personil Polsek Cikembar di lakukan baik secara terbuka maupun tertutup untuk mengantisipasi berbagai kemungkinan kerawanan maupun gangguan kamtibmas yang ada.“Karena kondusifitas Kamtibmas di Wilayah Hukum Polsek Cikembar ini merupakan target prioritas kami, pungkasnya.

Dihubungi terpisah, Kapolres Sukabumi AKBP Maruly Pardede, melalui Kasi Humas Polres Sukabumi mengatakan bahwa kegiatan dan Program AA DEDE harus terus disosialisasikan kepada masyarakat bahwa AA DEDE adalah (Agamis, Aman, Dedikasi, Empati, Damai, Efektif dan Efisien).

“Kegiatan ini juga yang dilaksanakan oleh Para Bhabinkamtibmas dan polsek masing-masing sejalan dengan Program AA DEDE Kapolres Sukabumi AKBP Maruly Pardede,” kata Ipda Aah Kasi Humas Polres Sukabumi, Minggu malam kemarin 09 April 2023.